

Bases de Concurso de Programación Jornadas del DECOM 2010.

El concurso se realizará en el laboratorio de gestión del Departamento de Computación de la Universidad de Valparaíso (DECOM).

1. La modalidad de concurso es la siguiente, para participantes:

- a. Grupos de a lo más 3 personas pertenecientes a la misma alianza.
- b. Todos deben pertenecer a alguna de las carreras pertenecientes al DECOM (ICI o IIA).
- c. La alianza puede inscribir a lo más 4 grupos.

2. Modalidad de preguntas:

- a. Se presentarán 2 problemas en una hoja, siendo los mismos para todos los equipos.
- b. Los problemas estarán escritos y especificados en lenguaje informal (texto).
- c. Los idiomas elegidos para los textos de los problemas serán español o inglés.
- d. Los concursantes deberán descifrar el algoritmo adecuado y codificarlos.
- e. La codificación podrá ser realizada de acuerdo a los lenguajes de programación disponibles en los laboratorios, siendo estos C, C++, Java. La elección del lenguaje a utilizar para cada problema queda a libre disposición de cada grupo.
- f. Se puede llevar material de apoyo, siendo estos libros de programación o manuales que serán revisados por el juez previo al inicio del concurso. Cualquier otro material será evaluado como copia y trampa, decretando la descalificación del equipo por parte del juez.

3. Evaluación de la competencia.

- a. Para evaluar cada resolución de problemas se acercará un representante del equipo con el código en un pen-drive a la mesa del juez, este abrirá el código fuente y ejecutará el programa, que probará por medio de una serie de parámetros las salidas esperadas.
- b. El juez decretará la validez o invalidez del algoritmo.
- c. Si el algoritmo es válido se adjudicará un punto al equipo.
- d. Si el algoritmo no cumple con los requerimientos planteados se devolverá el código al concursante el cual deberá corregir y verificar el error por el mismo.
- e. En caso de empate entre equipos se evaluará el tiempo en que cada equipo termino sus algoritmos correctos privilegiando al mejor tiempo. De prevalecer el empate se someterá al análisis de la calidad y eficiencia de los códigos.

4. Normas de Tiempo:

a. No existen normas de tiempo por pregunta pero si de inicio a fin del concurso el cual dispondrá de 2:30 horas cronológicas para su realización.

5. Normas generales:

- a. Al presentarse el equipo (al concurso) éste debe avalar que pertenece a la carrera presentando su credencial, sus libros y manuales, y como mínimo un pen-drive por equipo para guardar los códigos de los problemas realizados.
- b. Los códigos fuentes deberán ser guardados con el nombre pX.extensión, donde X es el numero de la pregunta a corregir y extensión es el tipo de lenguajes utilizado(c, c++ o java).
- c. Inscripciones: deben realizarse hasta el 22 de octubre por correo electrónico jornadas.decom@gmail.com indicando: • Nombres y Apellidos de los integrantes del equipo.
- e. El concurso se realizará el jueves 28 de Octubre de 10:00 hrs. a 13:00 hrs en el laboratorio de Gestión u otro habilitado para la actividad.

6. Premios:

Primer Lugar	Teclados y Mouse Inalámbricos para c/u
Segundo Lugar	Pendrives para c/u.